

## «Карусель»

**Задачи:** Развивать реакцию на словесные сигналы. Закрепить коми слова.

### Описание:

Дети стоят в кругу. Начиная движение по кругу, произносят слова, постепенно ускоряют ходьбу, переходя на бег.

*Еле, еле, еле, еле*

*Ёдва, ёдва, ёдва, ёдва*

*Завертелись карусели*

*Карусельным мёддочис*

*А потом, потом, потом*

*Сэсса, сесся, сесся*

*Всё бегом, бегом, бегом*

*Ёдйё, ёдйё котёртам,*

*Тише, тише, не спешите*

*Лёня, лёня эн тёрмасьё*

*Карусель остановите*

*Карусельсё сувтёдö*

### После слов:

*Тише, тише, не спешите*

*Лёня, лёня эн тёрмасьё*

Дети переходят на ходьбу и останавливаются.

### Правила:

Во время бега не толкаться



#37363931



#37363931

## «Миян Вась»

**Задачи:** Учить узнавать детей закрытыми глазами.

### Описание:

«Миян Вась» (имя можно менять по имени ведущего) сидит на стуле с завязанными глазами в центре круга. Дети ходят по кругу и поют:

*Вася, вставай быстрее*

*Вась, чеччы öдйöджык*

*Поймай кого - нибудь за руку*

*кут кодöскö киöдысь*

*Скажи как его зовут*

*Только тогда впустим в круг*

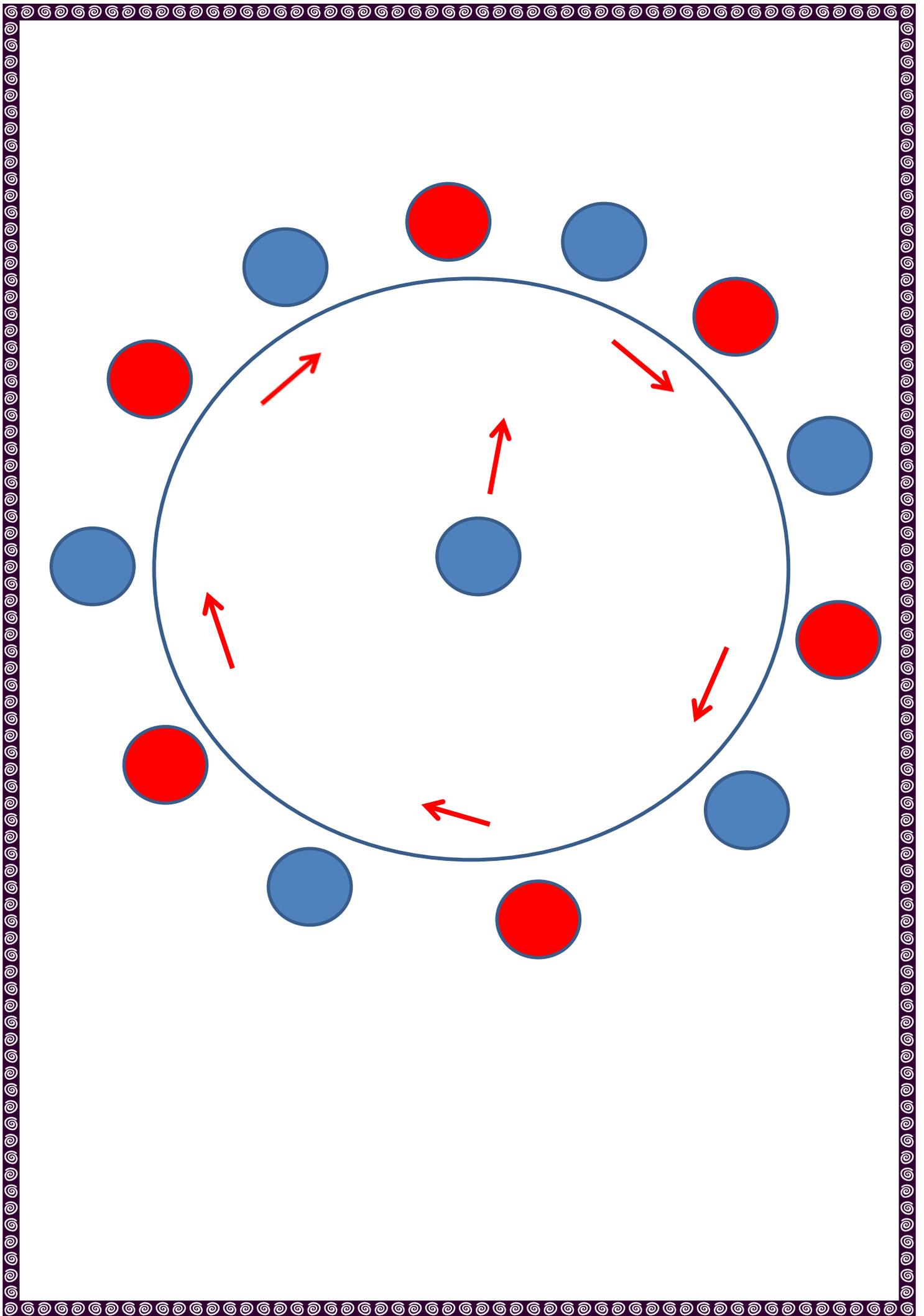
*Висьтав сылысь нимсö*

*вöлысь лэдзам кыти*

*пытшкысь*

---





## «Зарни вөрөтә»

### Описание:

Двое детей делают «ворота» и придумывают себе названия. Дети проходят в ворота друг за другом за ведущим, говорят слова:

*Золотые ворота*

*Зарни вөрөтә*

*Проходите, детвора*

*Прөйдитөй челядьяс*

*Ваша мать пройдёт*

*Тиян мам мунас*

*Всех детей проведёт*

*Став челядьяссө нуодас*

*Первый раз – прощается*

*На перво - прөститам*

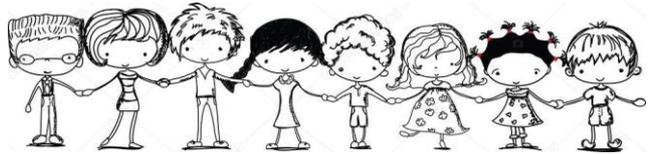
*Второй раз – запрещается*

*Мөдысь - кутам*

*А на третий раз, не  
пропустим вас*

*Но, а коймөдысь, ог лөдзой  
тиянөс*

Ворота опускаются. Пойманному ребёнку на ухо называют имена (названия), кого называет, за тем и встаёт. Игра продолжается. Когда всех детей поймают – «ворота» перетягиваются. Выигрывает команда сильнейших



1



2



3



## **«Кытшён ворсём»**

**Задачи:** Учить детей имитировать движения.

### **Описание:**

Дети выбирают считалкой водящего – это Афанасий. Он становится в центр круга. Дети идут по кругу и произносят слова:

Ведущий показывает то движение, которое надо сделать.

*Мы по кругу идём*

*Кытшён, кытшён ми ворсам*

*Весёлую песню заведём*

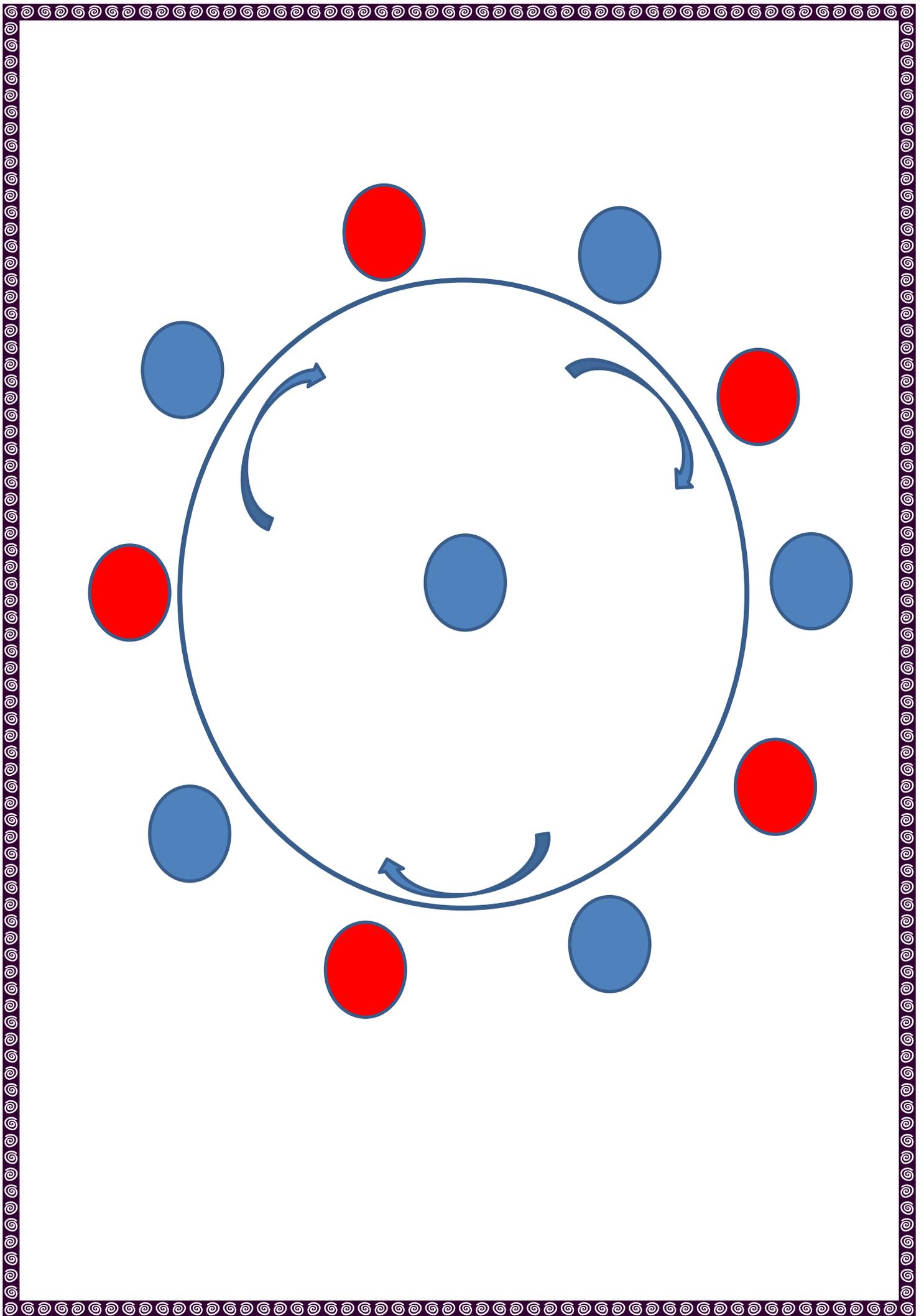
*Гажа сыланкы в сылам*

*Ну ка Афоня,  
(имя ведущего) покажи*

*Ноко, Опонь, петкөдлы*

*Что нам делать?*

*Мый миянлы вöчны?*



## «Рөмъяс»

**Задачи:** Закрепить названия цветов на коми языке.

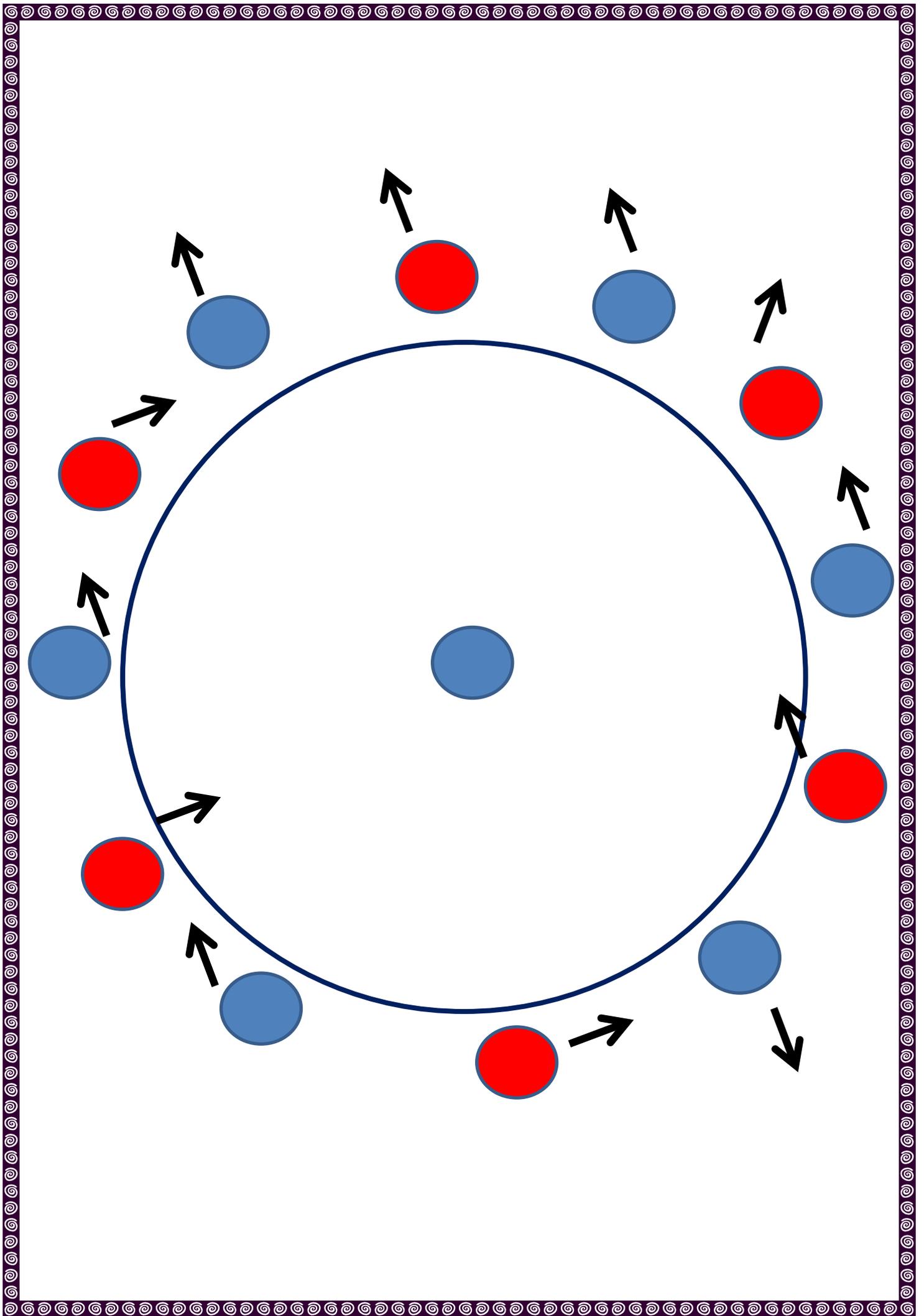
### **Описание:**

Дети встают в круг. Ведущий даёт сигнал: «Дотроньтесь до синего цвета – раз, два, три!» (**Инмөдчöй лöz рömö – öти,кык,куим!**)

Игрокам надо как можно быстрее дотронуться до предмета, одежды синего цвета. Кто не успел – выходит из игры.



1, 2, 3



## «Көк»

**Задачи:** Учить узнавать по голосу.

**Описание:** Дети идут по кругу, держась за руки и

произносят слова:

*В наш сад прилетела*

*кукушка*

*Села да поёт*

*Кукушка, кукушка отгадай*

*давай*

*Кто позвал тебя?*

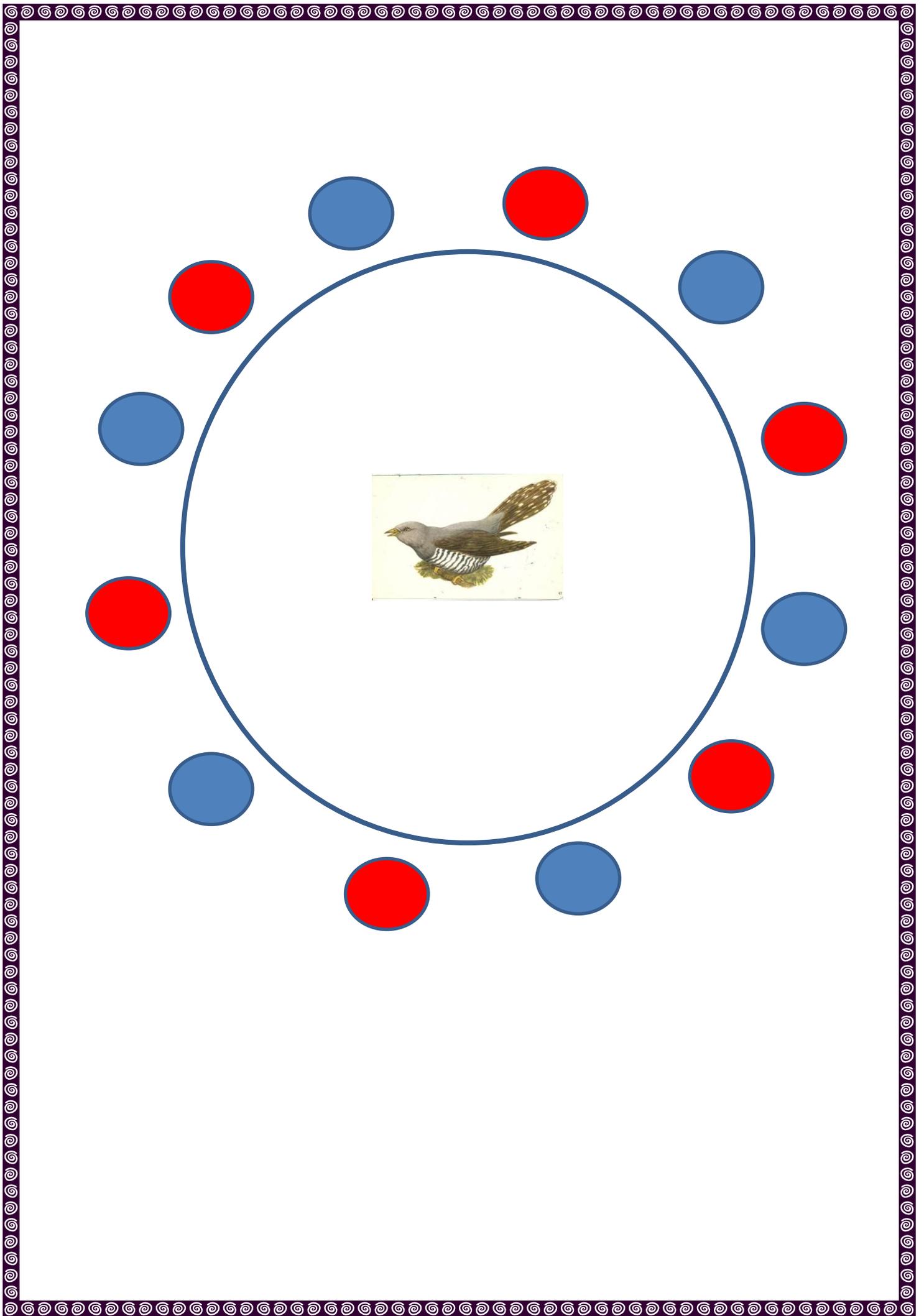
*Миян йөрө көк со воис*

*Пуксис да и көкө*

*Көкөй –көкөй,төдмав со вай*

*Чукөстис код тэнө!*

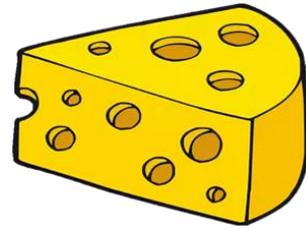
«Кукушка» (ведущий) с закрытыми глазами должна отгадать, кто позвал. Воспитатель показывает, кто должен произнести слова: «Көкөй!» (Кукушка!)

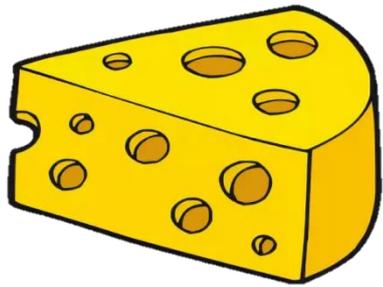


## «Шыр да сыр»

**Задачи:** Развивать слуховое внимание, действовать по сигналу.

**Описание:** Считалкой выбирают кота (**кань**). Остальные дети мышки (**шыръяс**). На стуле, рядом со спящим котом лежит сыр. Мыши крадутся к сыру. По сигналу водящего: «Мыши едят сыр» («**Шыръяс сёйöны сыр**») кот просыпается и ловит мышей.





## «Кӱин да кӱчъяс»

**Задачи:** Развивать слуховое внимание, выполнять движения, согласно тексту.

**Описание:** Считалкой выбирают волка (кӱин). Остальные дети зайцы (кӱчъяс). Волк сидит в кругу. Зайцы танцуют под музыку, выполняя движения, согласно тексту:

*Заяц танцует, танцует*

*Кӱч йӱктӱ, йӱктӱ*

*С красивыми ногами*

*Мича табъя кокнас*

*Как масляный клубок головой*

*Вый тупыль юрнас*

*Как льняной клубок*

*Шабдӱ кудель бӱжнас*

*хвостом*

*С чёрными как смородина*

*Сьӱд сэтӱр синнас*

*глазами*

*Очень длинными ушами*

*Зэв кузь пельнас*

После слов «Очень длинные уши» («Зэв кузь пельнас») волк просыпается и догоняет зайцев да тех пор пока звучит музыка. Музыка останавливается – игра заканчивается.



